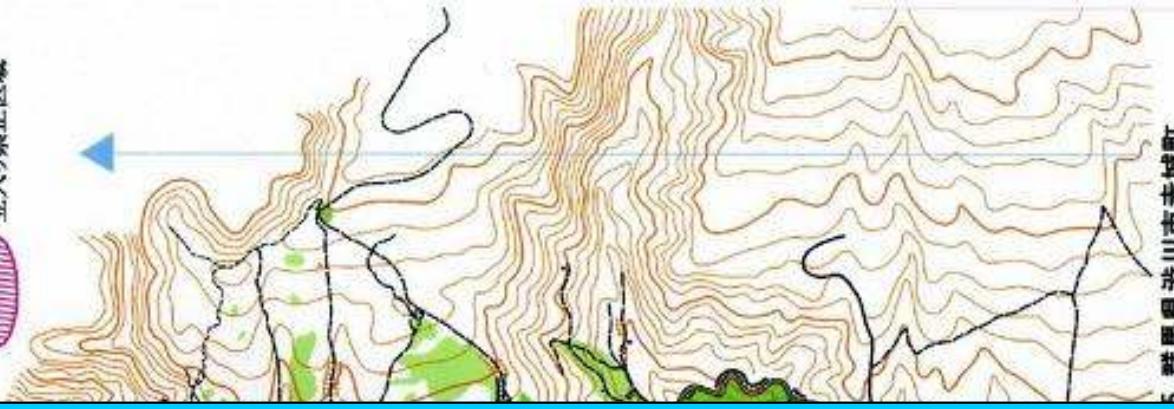


州(ハ)ル



スタート
ゴールビーコン
入り禁止区域



群馬県茨城町
県 ARDF 競技大会
高等学校 ARDF 競技
東予選 3.5MHz 部門
群馬支部・群馬 ARDF クラブ
制作・群馬 ARDF クラブ
(清水)
(緑原)

2011 群馬大会(3.5MHz)での 私の判断と行動

2011年5月15日(日)
於 群馬県赤城町

安島 巧



初めに

このドキュメントは、ARDF競技に参加したときに、私がどういう場面でどういう判断をしたかを記憶を頼りに記録したものです。

従って、「こうすべき」という正解を記載したものではありません。

ARDFに参加した一競技者の話として、主に初心者の皆さん役に立てられればと思って作成いたしました。

あなたならどう攻めますか？

上州佐川



2011群馬県ARDF競技大会
2011全国高等学校ARDF競技
大会北関東予選3.5MHz部門
主催 JARL群馬県支部・群馬ARDFクラブ
後援 全国高等学校文化連盟
現地調査・地図製作・群馬ARDFクラブ
緊急連絡先
(様原)
(清水)

1000m

500m

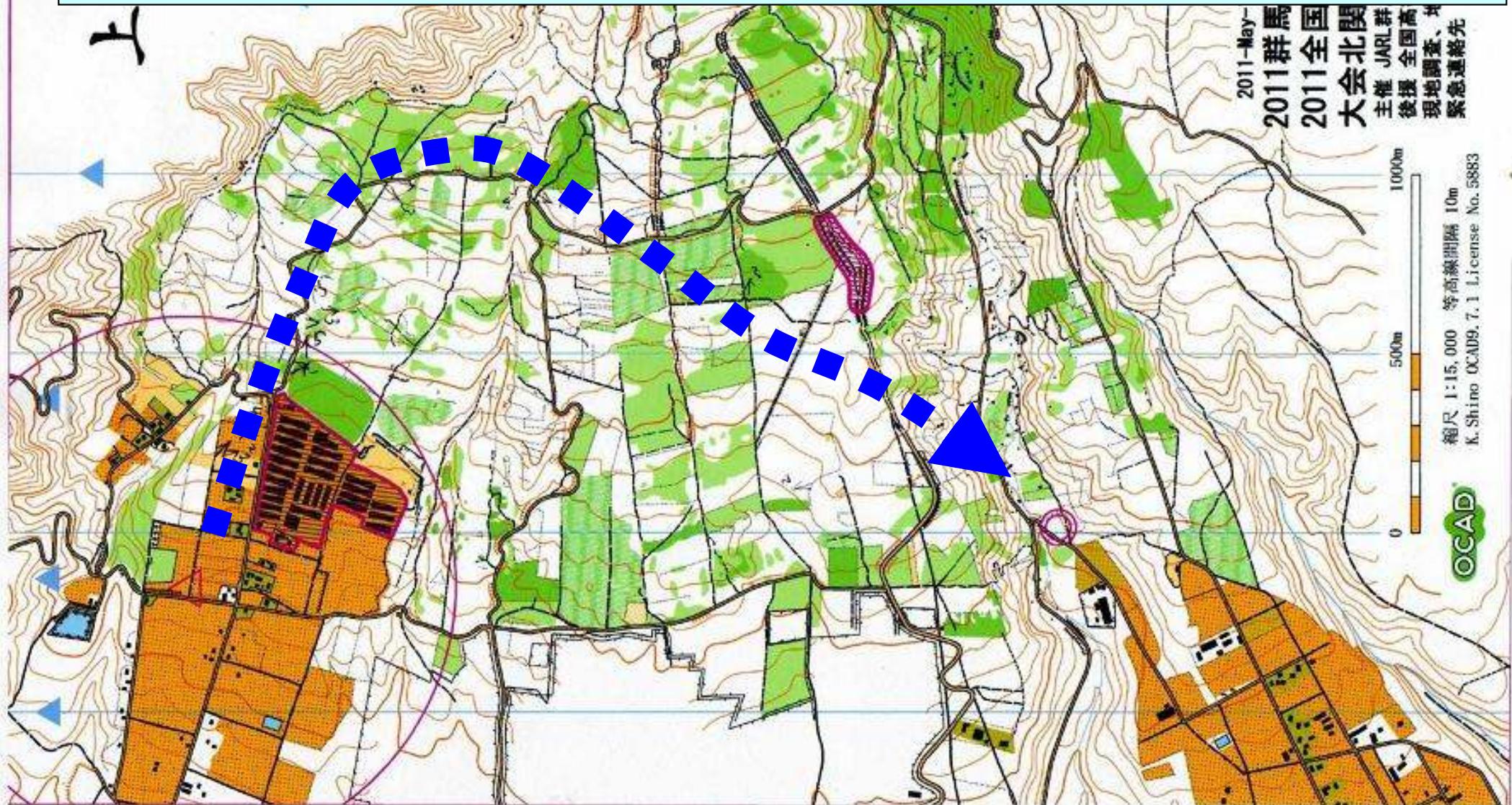
0

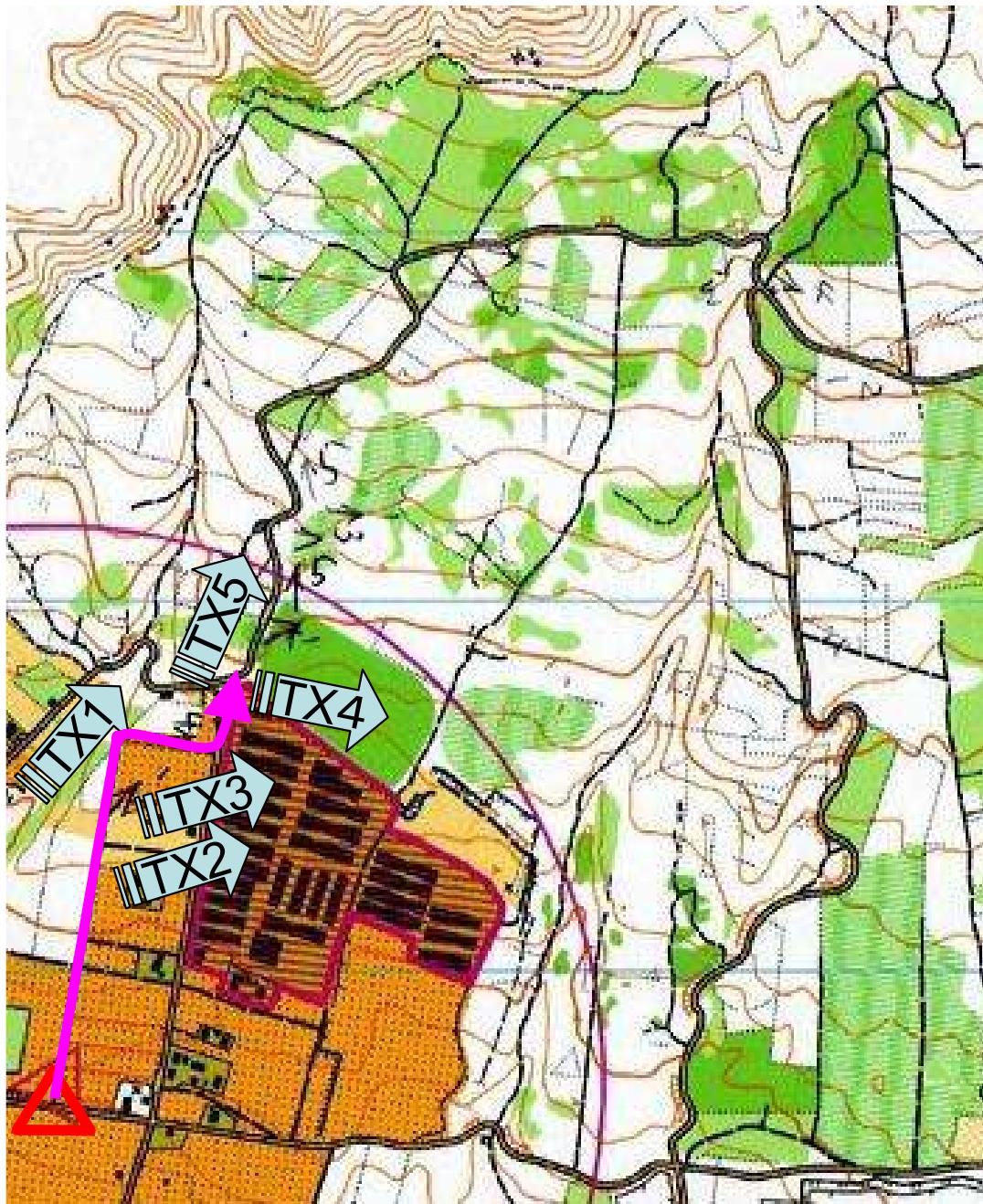
縮尺 1:15,000 等高線間隔 10m
K. Shino OCAD9, 7.1 License No. 5883

OCAD

①スタート前の地図読み

3. 5MHzでこれだけ広いテレインに設定できるとは、流石に3. 5MHz大会を継続して実施している群馬だ。東から西に向ける斜面である。基本行動パターンは東方向に山を登り、TXをゲットしながら下ってゴールするというパターンだ。道はほぼメッシュ状になっており、移動はし易い。ただゴールより南側にTXがあるとそのゲットはきつい。右回りルートで回ることにする。

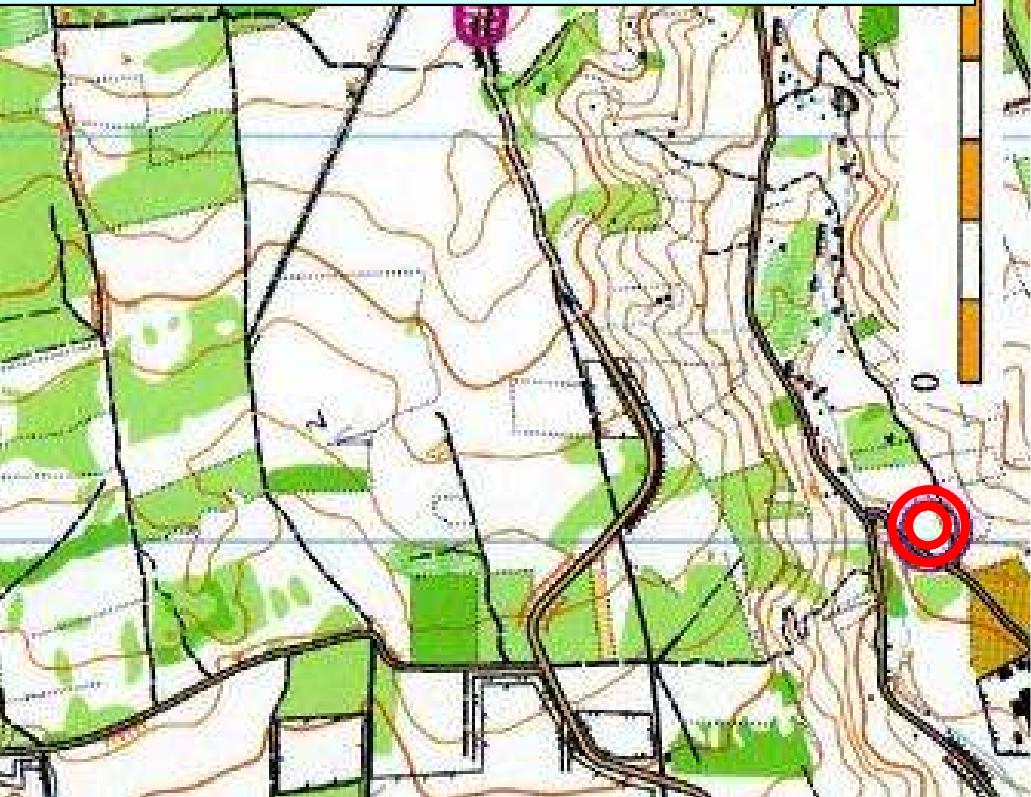




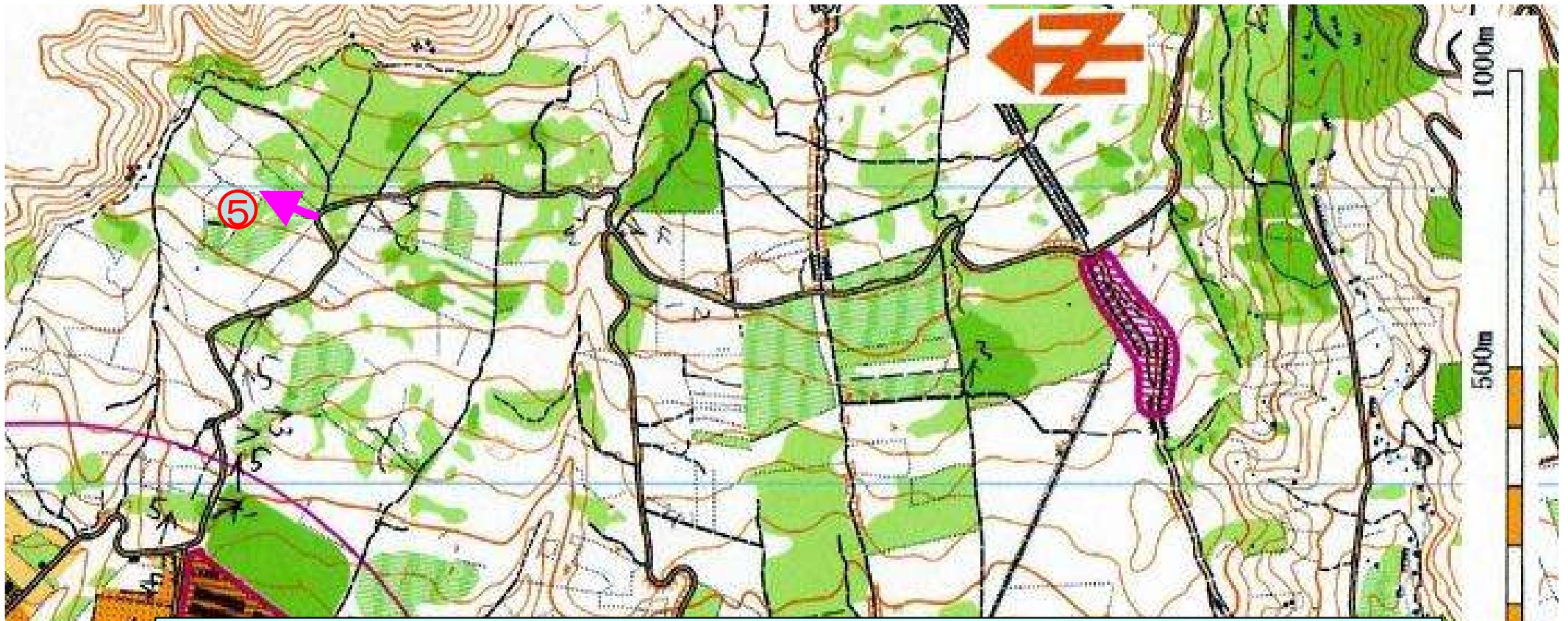
②探索開始地点

かなり遠方にあるのか全体的に信号が弱い。かろうじて聞こえる程度だ。近年の大会では珍しい。「制限時間はたっぷり140分です」という大会主催者の微笑みが目に浮かぶ。

第一ターゲットは真東にあるTX5。自分には不要のTX2が最も弱い。ちょっとラッキーか。

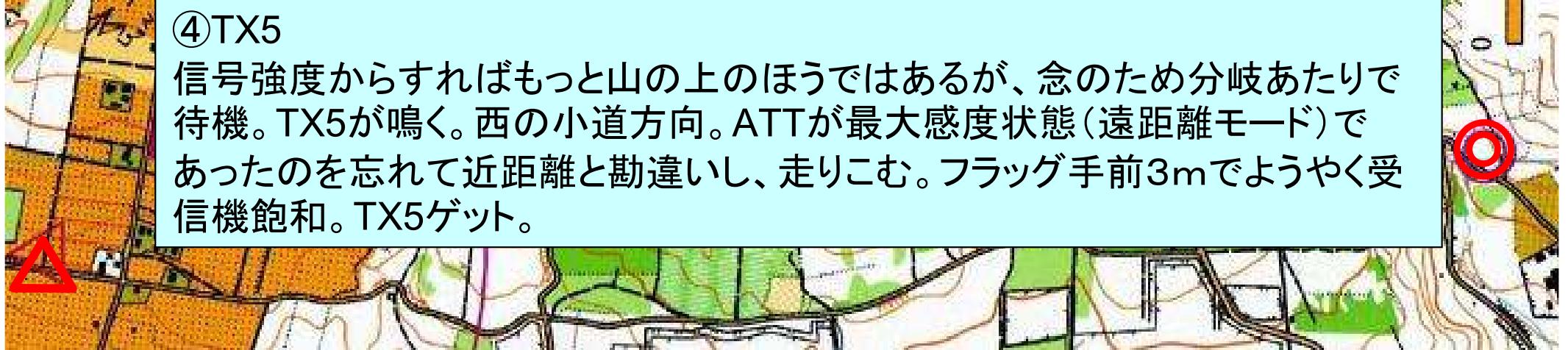


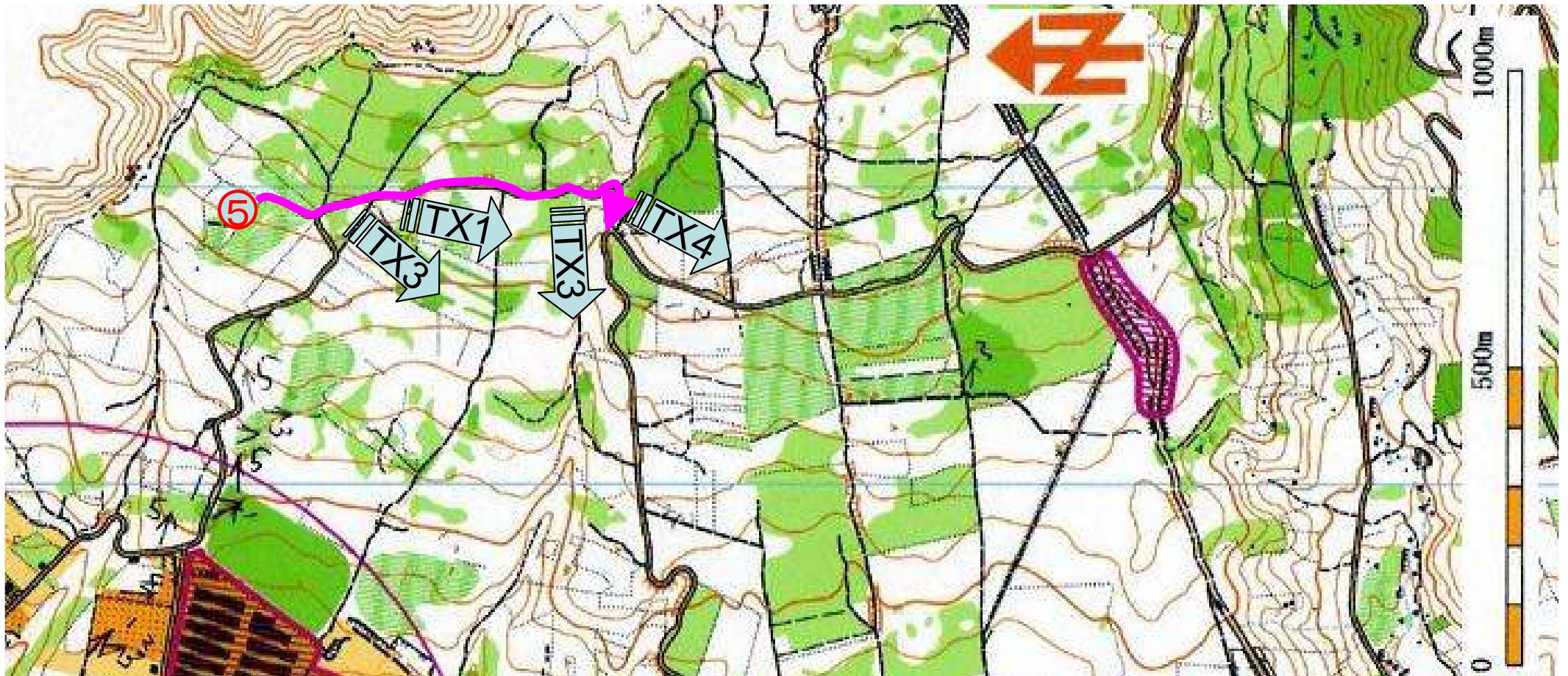




④ TX5

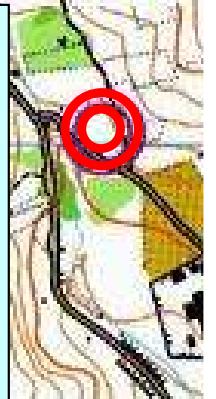
信号強度からすればもっと山の上のほうではあるが、念のため分岐あたりで待機。TX5が鳴く。西の小道方向。ATTが最大感度状態(遠距離モード)であつたのを忘れて近距離と勘違いし、走りこむ。フラッグ手前3mでようやく受信機飽和。TX5ゲット。

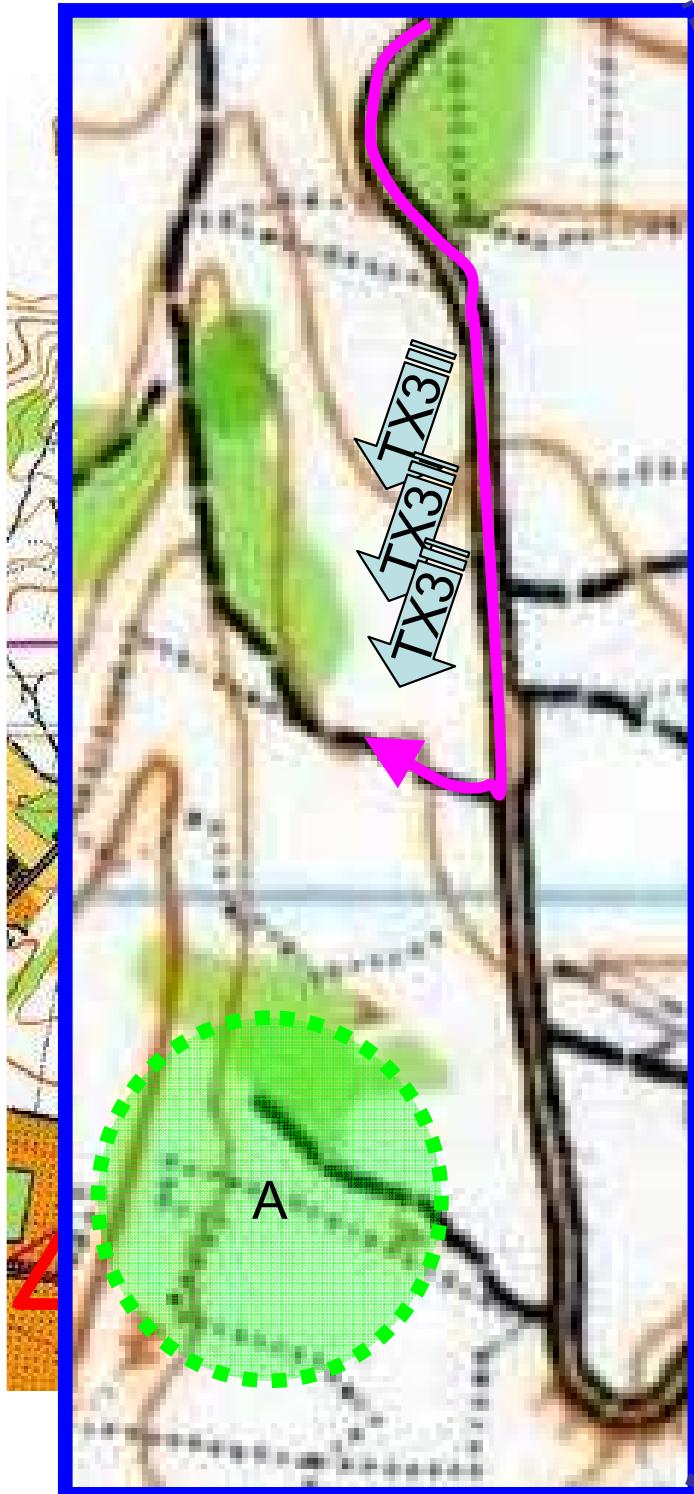


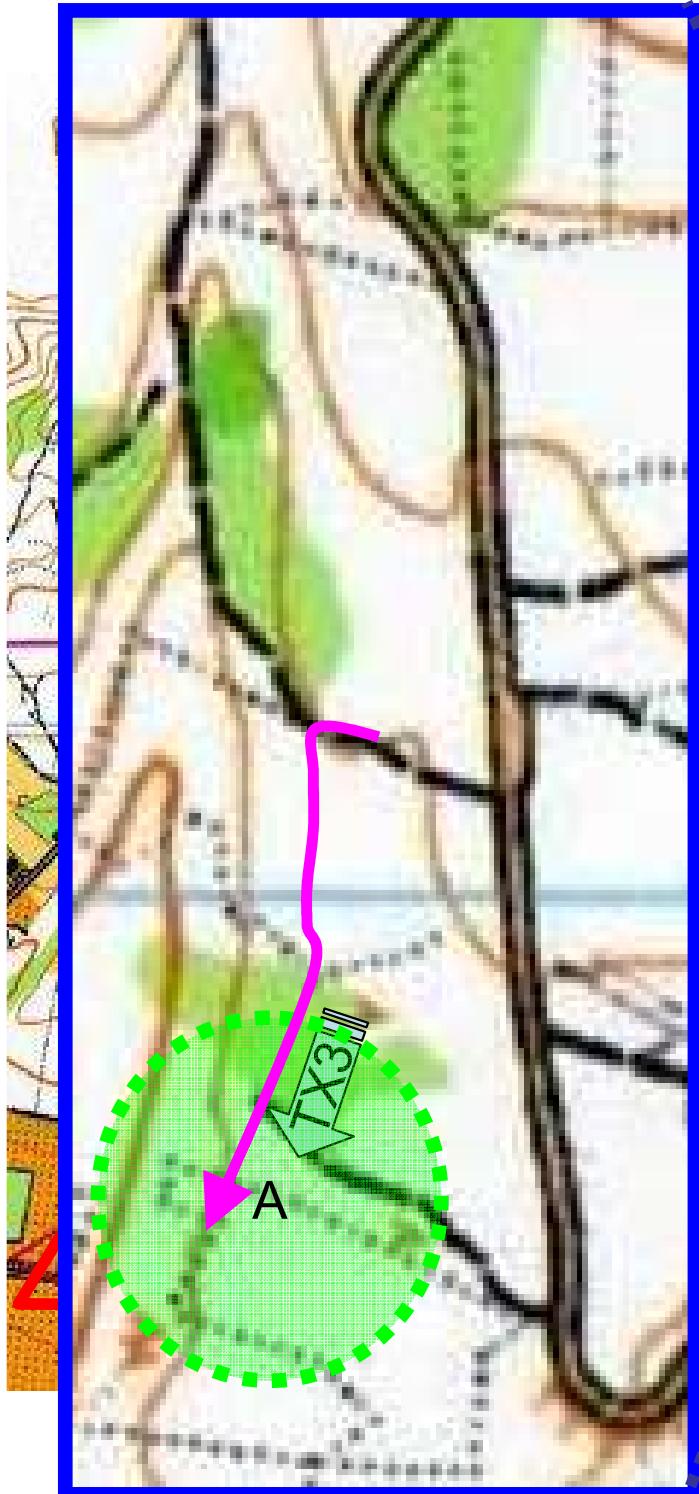


⑤交差点

TX5の様子から、全体的に信号が弱いと認識。今日はATTをまったくいじる必要はなさそうだ。西方向のTX3を除き、他のTXは南方向だ。特にTX1は近そうだ。下ってTX3をゲットしてまた戻ってくるか、他のTXをゲットしてから最後にTX3を取りに行くかの選択だ。結局距離的に近そうなTX3に先に行くことにした。

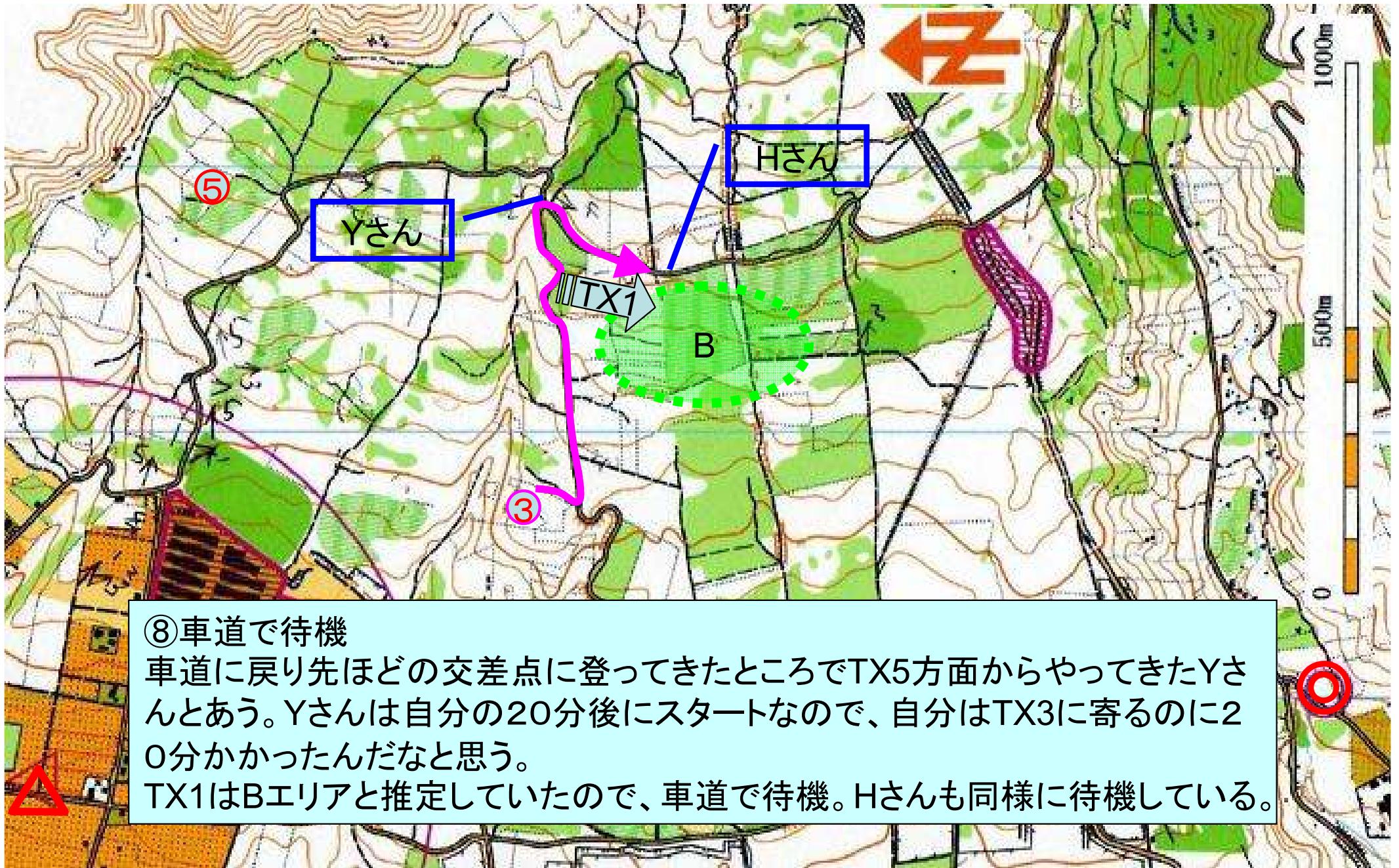






⑦TX3

Aエリア方向を目視しながら進むが、地図どおり小路は東方向に折れており、それ以上は進んでも無駄と判定。車道に戻るのはしゃくなので、ここで待機しようかと考えたが、Aエリア方向に入っていけそうなので進んでみる。TX3が鳴く。近い。そのまま進みTX3ゲット。











⑬TX4

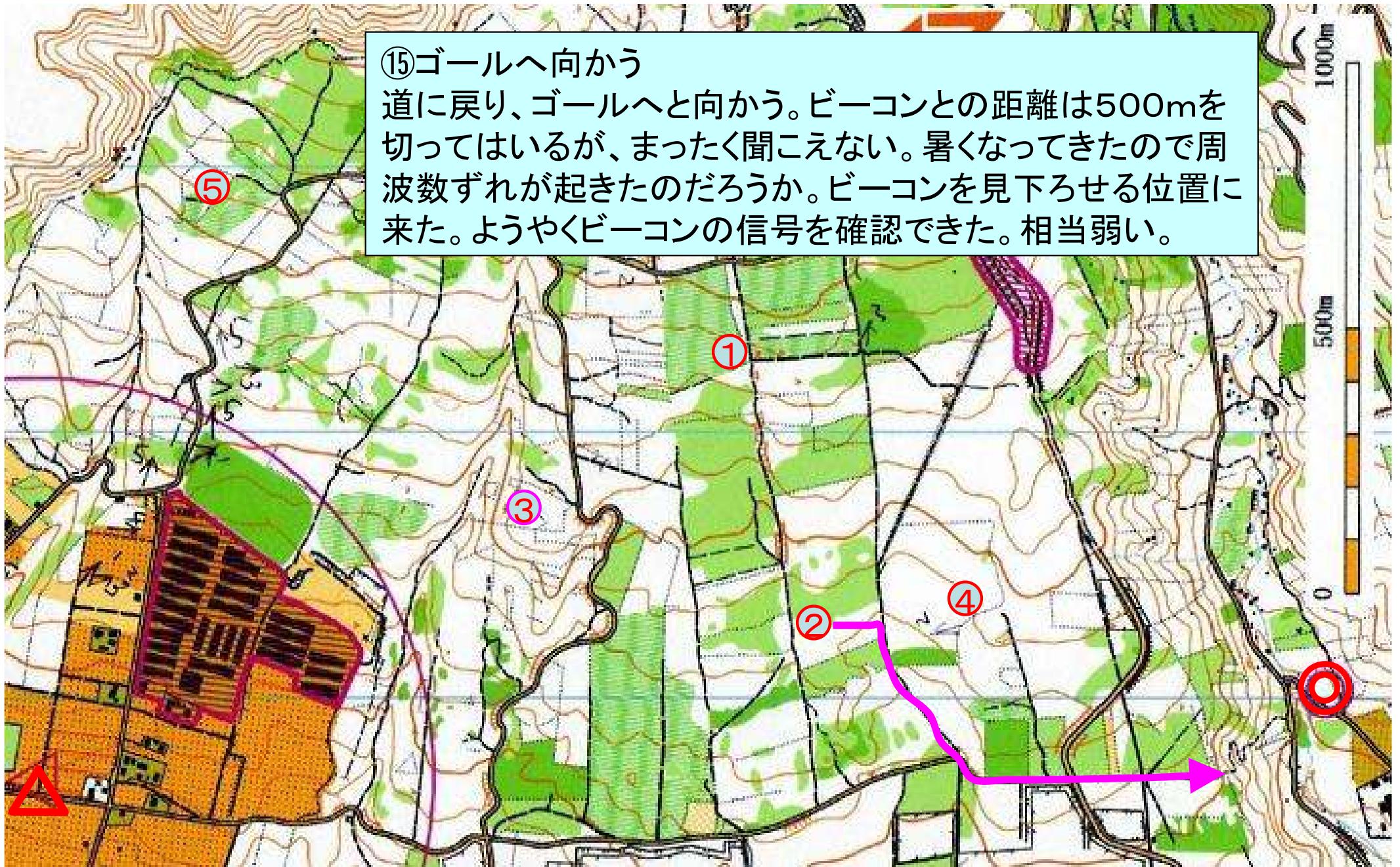
藪の中に人影が見え、こっちを見ている。TX審判員か？すると反対方向にフラッグが見えた。SIパンチすると人影は後ろを向いて立ち去っていった。審判員ではなく、山菜取りのギャラリーだったのだ。TX4ゲット



⑯ TX2

TX2は北方向。藪から脱出する道も北方向なので、コンパスモードで北へ進む。道を横断してさらに進む。TX2が鳴く。至近距離。右後ろだ。ちょっと進むとフラッグが見えた。南方向からKさんが近づいてくる。お先にTX2ゲット。





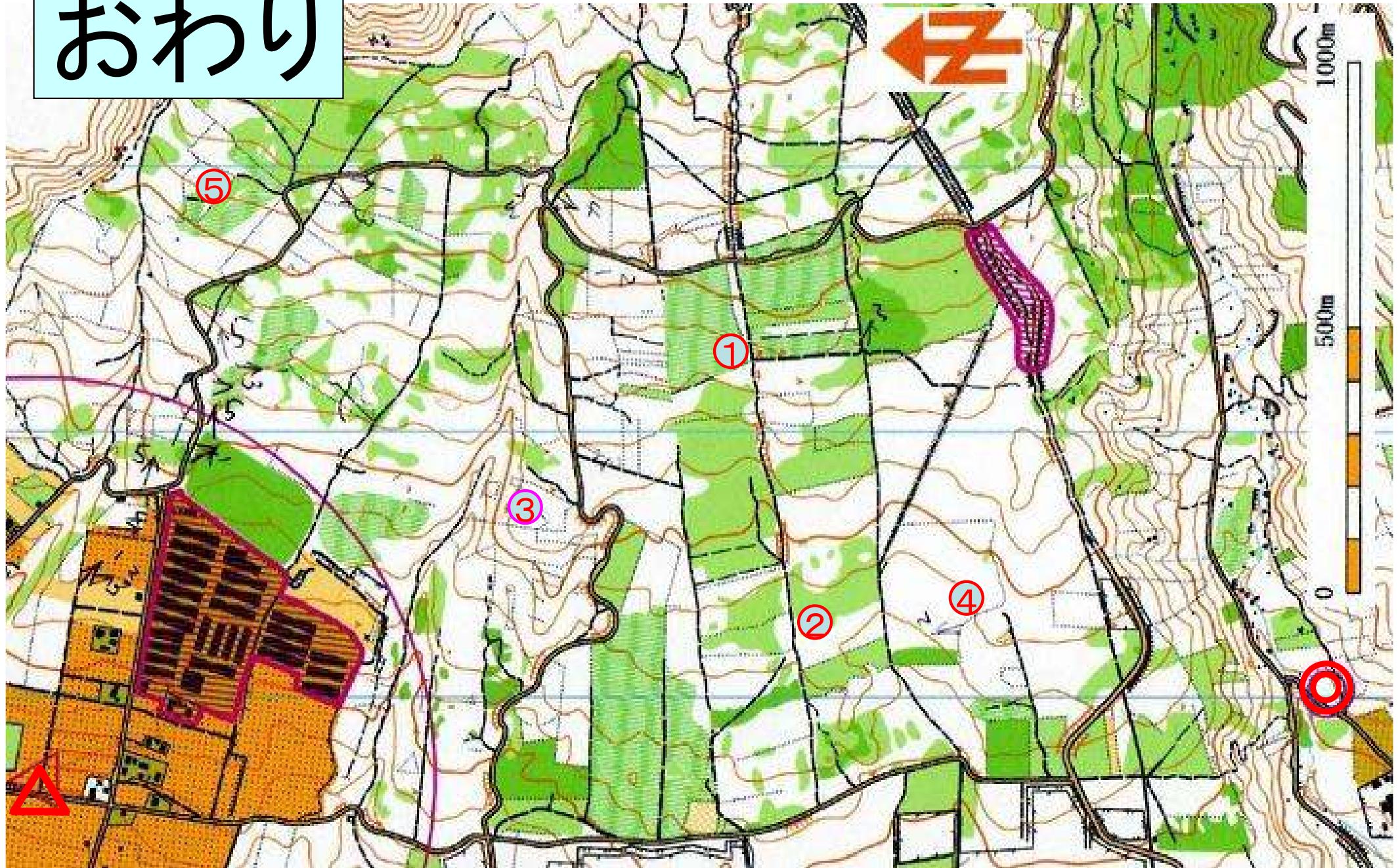
⑯ゴール

スタート地点で、地図上のビーコン位置が10mくらいずれていますとの説明があった。しかし2重丸記号の内側の円直径が70mくらいあるので誤差範囲だ。

山に登れる場所を探しながら進んでいくと交差点付近に審判員のIさんが立っていて、ゴールラインの黄色のテープも見える。そっちか。ビーコンもそっちだ。Iさんが「ビーコンチェックはありません。」と言っている。いつも思うが、審判員のときと普段との口調のギャップがさんは特に大きいので面白い。ゴール。



おわり



反省

◇なんと言ってもTX2の方向を勘違いして山に登つてしまつたのが敗因。場所的に言えばTX1付近でしっかりとTX2の方探していれば間違えなかつたはず。しかしそのときの状況を思い返せば、TX1探索に必死でその心の余裕はない。単に移動中であれば頭には余裕がある。道を進んでいるときは方向感覚があるので、手首スナップを利かすだけでTXの大体の方向がわかる。林の中ではコンパスを見るというアクションが増えるので面倒になる。しかしそんなに時間をとる話ではない。つまりやってできない話ではない。んー。結局精神力の問題か。